



Hes·so

Haute Ecole Spécialisée
de Suisse occidentale
Fachhochschule Westschweiz
University of Applied Sciences
Western Switzerland



Certificate of Advanced Studies
en production d'applications interactives

SERIOUS GAMES FLASH OU iPHONE

www.cas-pai.ch

www.postformation.ch

SERIOUS GAMES FLASH OU IPHONE

Informations générales

PUBLIC CIBLE ET ENJEUX

Le domaine des jeux vidéo sérieux (Serious Games) se développe rapidement. Ce sont des logiciels éducatifs ou de simulation ayant un côté ludique, mais dont l'utilisation est ambitieuse: apprentissage à distance, tests de la sécurité, tests pour l'engagement de personnel... Le développement de ces applications demande des compétences similaires à celles des jeux vidéo, dont l'importance économique dépasse actuellement largement celle du cinéma.

Alors que les jeux vidéo sérieux font appel à la simulation en temps réel nécessitant de gros investissements, beaucoup d'applications se contentent de l'interactivité et concernent un marché en pleine expansion.

Ce CAS (Certificate of Advanced Studies) a été créé, monté et est organisé par le Département Formation Continue de la HEIG-VD, en collaboration avec Swissmedia et le centre Beaugreg'arts. Il donne une introduction à la conception, la gestion de production et le marketing de jeux vidéo sérieux et forme à la réalisation d'applications interactives utilisant deux des technologies les plus demandées du marché:

- développement d'applications interactives en technologie Flash
- développement d'applications interactives iPhone

Cette formation est destinée à des ingénieur-e-s ayant un diplôme Bachelor en informatique ou équivalent ou des designers de niveau Bachelor avec des notions de programmation. Quelques présentations peuvent être faites en anglais, ce qui suppose une compréhension de l'anglais.

La formation sera donnée par des spécialistes partageant leur passion et leur expérience professionnelle. Très rapidement, les étudiant-e-s seront confronté-e-s à la réalisation de projets en groupe générant des applicatifs exploitables.

Elle aura lieu à raison d'un jour par semaine (en principe les vendredis) à Yverdon-les-Bains au centre Beaugreg'arts en petites classes (maximum 12 étudiant-e-s), chaque étudiant-e disposant d'un ordinateur en classe. Il devra aussi disposer d'un ordinateur personnel pour pouvoir avancer à domicile entre les journées de cours (minimum 50% de travail à domicile).*

La formation est composée de plusieurs modules, pouvant aussi être suivis isolément. La HEIG-VD délivre un diplôme «Certificate of Advanced Studies en production d'applications interactives» aux étudiant-e-s ayant réussi tous les modules.

Ce CAS n'est qu'un premier pas dans ce domaine de la production de jeux vidéo. Il est envisagé d'organiser d'autres CAS complémentaires (infographiste 3D, Sound Designer, maître de jeux massivement parallèles...) voire un Master of Advanced Studies.

Les détails sur ce CAS PAI (dates, intervenant-e-s...) sont disponibles sur le site www.cas-pai.ch

* Le centre Beaugreg'arts peut fournir le matériel nécessaire en location sur demande

OBJECTIFS

Les objectifs de cette formation postgrade en emploi sont une introduction au processus de développement des jeux vidéo sérieux (Game Designer) et une formation au métier de développement d'applications interactives en technologie Flash et d'applications interactives iPhone.

Game Design et Marketing (GM) | 3 jours

- Panorama des connaissances et des langages utilisés dans le secteur des jeux vidéo, sur console, sur périphériques mobiles et sur ordinateur
- Techniques de base et vocabulaire du Game Designer
- Introduction aux moteurs de jeux SDK PC/MAC (XNA, Torque Game Builder, Unity3D, Xcode)
- Concepts clefs du Game Design
- Analyse de cas (jeux vidéo)
- Budgétisation

Développement de jeux en technologie Flash (TF) | 3 jours

- Analyse d'Advergames (jeux publicitaires)
- Découverte de l'interface graphique de Flash et prise en main de l'outil
- Introduction au langage Action-script
- Réalisation d'un jeu publicitaire Flash en groupe de 2 personnes

Gestion de production (GP) | 3 jours

- Les outils de gestion de projet
- Processus de création d'un jeu vidéo

Développement d'applications interactives iPhone (iP) | 9 jours

- Introduction à l'Objective C et rappels sur la programmation orientée objets
- User guidelines spécifiques à l'iPhone
- Développement avec Xcode et Cocoa
- Réalisation en groupe d'une petite application interactive pour iPhone
- Approche marché et techniques de diffusion

| ÉCOLAGE | CAS | Module | Module |
|------------|----------|---------|---------|
| DURÉE | 18 jours | 9 jours | 3 jours |
| ECTS | 12 | 6 | 2 |
| PRIX (CHF) | 6000.– | 4000.– | 2250.– |

Le paiement se fait à l'avance, par module ou mensuellement (CHF 900.–/mois + taxe d'inscription unique de CHF 600.–).

SERIOUS GAMES FLASH OU IPHONE

Informations pratiques

CONDITIONS D'ADMISSION

Bachelor HES en informatique ou en design. D'autres diplômé-e-s peuvent aussi être admis-e-s sur dossier.



LIEU DE FORMATION

Centre Beaureg'Arts

SwissMedia-Learningcenter | rue Beauregard 2 | 1400 Yverdon-les-Bains

CONTACTS

Direction du MAS Dr Henri Röthlisberger | tél. +41 (0)24 557 64 39 | henri.roethlisberger@heig-vd.ch

Secrétariat formation continue tél. +41 (0)24 557 76 11 | formationcontinue@heig-vd.ch

Comptabilité formation continue tél. +41 (0)24 557 63 71 | comptabilite-fc@heig-vd.ch

ENTREPRISES PARTENAIRES

Centre Beaureg'Arts www.beaureg-arts.ch

Formalease www.formalease.ch

Ubisoft www.ubi.com/fr

Mediancer www.mediancer.com

ASSOCIATIONS PARTENAIRES

SwissMedia www.swissmedia.ch

The Association for Swiss Game Development www.igda.ch

Adresse d'inscription et informations détaillées sur www.cas-pai.ch (info@cas-pai.ch)

heig-vd

Haute Ecole d'Ingénierie et de Gestion
du Canton de Vaud



Département Formation Continue de la HEIG-VD

Centre St-Roch, avenue des Sports 20, 1400 Yverdon-les-Bains, tél. +41 (0)24 557 76 11, www.postformation.ch